

Konsultacje

dotyczące założeń do wykonania koncepcji oraz dokumentacji projektowo-kosztorysowej rozbudowy skateparku i toru do dirty jumpu przy ulicy Turczynek w Milanówku.

Zapraszamy wszystkich zainteresowanych do zgłaszania swoich uwag i opinii dotyczących założeń do wykonania koncepcji oraz dokumentacji projektowo-kosztorysowej rozbudowy skate-parku i toru do dirty jumpu przy ulicy Turczynek w Milanówku, realizowanych w ramach projektu pod nazwą **„Podwarszawskie Trójmiasto Ogrodów - poprawa spójności obszaru Podwarszawskiego Trójmiasta Ogrodów poprzez współpracę w zakresie polityki społecznej, kształtowania przestrzeni publicznej, gospodarki wodnej i komunikacji”** finansowanego z funduszy EOG, pochodzących z Islandii, Liechtensteinu i Norwegii oraz środków krajowych.

Planowane prace projektowe obejmują działkę o numerze ewidencyjnym 5/1 obręb 07-01 o powierzchni 3.000 m² przy ul. Turczynek 8, której właścicielem jest Gmina Milanówek. Inwestycja będzie polegać na zaprojektowaniu oraz sporządzeniu dokumentacji projektowo-kosztorysowej rozbudowy istniejącego skateparku o profesjonalne hopki i specjalne urządzenia do dirty jampingu.

W ramach tego przedsięwzięcia zaplanowano usytuowanie następujących przeszkód na płycie skateparku:

- minirampa,
- minirampa + spine,
- wall,
- quarter,
- bank ramp.

Wszelkie projektowane urządzenia będą musiały spełniać wymogi bezpieczeństwa i być rozlokowane zgodnie z zintegrowanymi polskimi i europejskimi normami.

Planowane przeszkody mają mieć następujące wymiary:

- Minirampa + spine z drewnianą podłogą, wysokość minirampy, czyli dwóch quoterów, ma wynosić dwa metry, spine 190 cm, a znajdująca się na nim półka 25 cm. Na obu końcach tej przeszkody, znajdować się mają półki o długości 250 cm. Szerokość całej przeszkody będzie równa 625 cm.



Źródło: <http://deskorolka.extreme.org.pl/index.php?what=105>

- Kompleks przeszkód, w których skład wchodzi quater, bank, quater oraz wall. Quartery oraz bank w tej przeszkodzie będą mieć wysokość 190cm. Wall o wysokości 300 cm, będzie ciągnąć się przez szerokość całego kompleksu o długości 10 metrów (quater 2x375 cm, bank 250 cm).



Źródło: http://www.randombmx.com/blogger/2005_08_01_archive.html

- Mini quarter o wysokości 100cm oraz szerokości 250 cm.



Źródło: Prywatne

- Piramida z grindboxem, o wysokości piramidy 60 cm, od strony grindboxa 100 cm. Łączna długość przeszkody 250 cm.



Źródło: Prywatne

- Funbox o szerokości 375 cm oraz wysokości, przy profilu wybicia 160 cm i przy najwyższym punkcie lądowania 195 cm.



Źródło: Prywatne

- Spine, o wysokości 150 cm oraz szerokości 375cm, oraz półce o wymiarze 37 cm.



Źródło: Prywatne

- Minibank o wysokości 100 cm oraz szerokości 250 cm i długości półki 100cm.



Źródło: <http://www.techramps.com/en/Skatepark-Designs,ii/Exemplary-Skatepark-Elements,iba/en/Banks-And-Quarters,kgq/Bank-Ramp,fhg>

- Quarter z vert wallem mający łączną długość 800 cm, vert wall jest o wysokości 400 cm a quarter o wysokości 190 cm, długość półki wynosi 250cm.



Źródło: Prywatne

Projekt zakłada również ogrodzenie terenu i wyznaczenie miejsc dla widowni. Aby uatrakcyjnić teren zaprojektowane zostaną również nasadzenia roślinne wraz z elementami małej architektury takimi jak ławki oraz kosze na śmieci. Planuje się utwardzenie dojścia do projektowanego skateparku prowadzącego od wejścia do płyty skateparku oraz zaprojektowanie żwirowych ścieżek.

Ze względów bezpieczeństwa planuje się oświetlić cały teren oraz przeszkody lampami oddającymi światło białe (typu led), aby było to możliwe niezbędne będzie poprowadzenie oddzielnego przyłącza energetycznego.

Projektowany teren ma spełniać funkcję rekreacyjną dla młodzieży i dzieci z Podwarszawskiego Trójmiasta Ogrodów jeżdżących na deskorolkach, rolkach i rowerach BMX. Będzie to miejsce wyjątkowe na obszarze PTO, gdzie będzie można podziwiać sprawność, umiejętności i odwagę młodzieży, a także dalej kontynuować organizację imprez takich jak Mistrzostwa Polski MTBMX w Milanówku.